

WORKSHOPS FÜR SCHULKLASSEN

- **Workshop «Galaxie der Bälle» (3.-6. Klasse)**
- **Workshop «Trikota durch die Zeit» (3.-6. Klasse)**
- **Workshop «Von Bits zu Bots» (4.-9. Klasse)**



FIFA WORLDTM
FOOTBALL MUSEUM

GALAXIE DER BÄLLE



Jeder besitzt einen Ball, oder etwa nicht? Auch wenn Fussball überall auf der ganzen Welt gespielt wird, haben nicht alle die Möglichkeit, einen eigenen Ball zu kaufen. Das hält jedoch nicht davon ab, trotzdem Fussball zu spielen! Im Museum schauen wir ausgestellte Bälle aus aller Welt an, welche aus den verschiedensten Materialien gemacht sind – Stoff, Plastiktüten, Papier und sogar Bananenblätter.

Bevor die Schüler*innen selber kreativ werden, schauen wir zusammen die Geschichte und Entwicklung des runden Leders anhand von historischen Objekten an und lernen Neues über den WM-Ball. Nachdem in Gruppen selber ein Ball hergestellt wird, werden wir mit Spiel, Spass und Geschicklichkeit die eigens kreierten Bälle testen!

Informationen

- Dauer: 60 Minuten
- Kosten: CHF 75.- pro Klasse, inkl. Museumseintritt
- Mittelstufe (3. bis 6. Klasse)

Kontakt für weitere Auskünfte:

edu@fifamuseum.org / 043 388 25 00

JETZT
WORKSHOP
BUCHEN



TRIKOTS DURCH DIE ZEIT



Eigentlich hat doch fast jeder Fan ein Trikot seiner Lieblingsmannschaft zu Hause. Doch wie genau sahen Trikots vor mehr als 80 Jahren aus? Wie haben sich die Shirts entwickelt und was macht diese so wertvoll?

Die Schüler*innen werden selbst zu Museumsexperten und nehmen in Teams Originale aus der Museumssammlung unter die Lupe. Nach genauer Analyse und Forschungsbericht schauen wir zusammen die Entwicklung der Fussballtrikots anhand dieser Exemplare an und lassen und von den einzigartigen Geschichten hinter jedem Objekt inspirieren. Nachdem wir das Hintergrundwissen haben, kann jeder selbst zum Designer werden und sein eigenes Fussballtrikot entwerfen.

Informationen

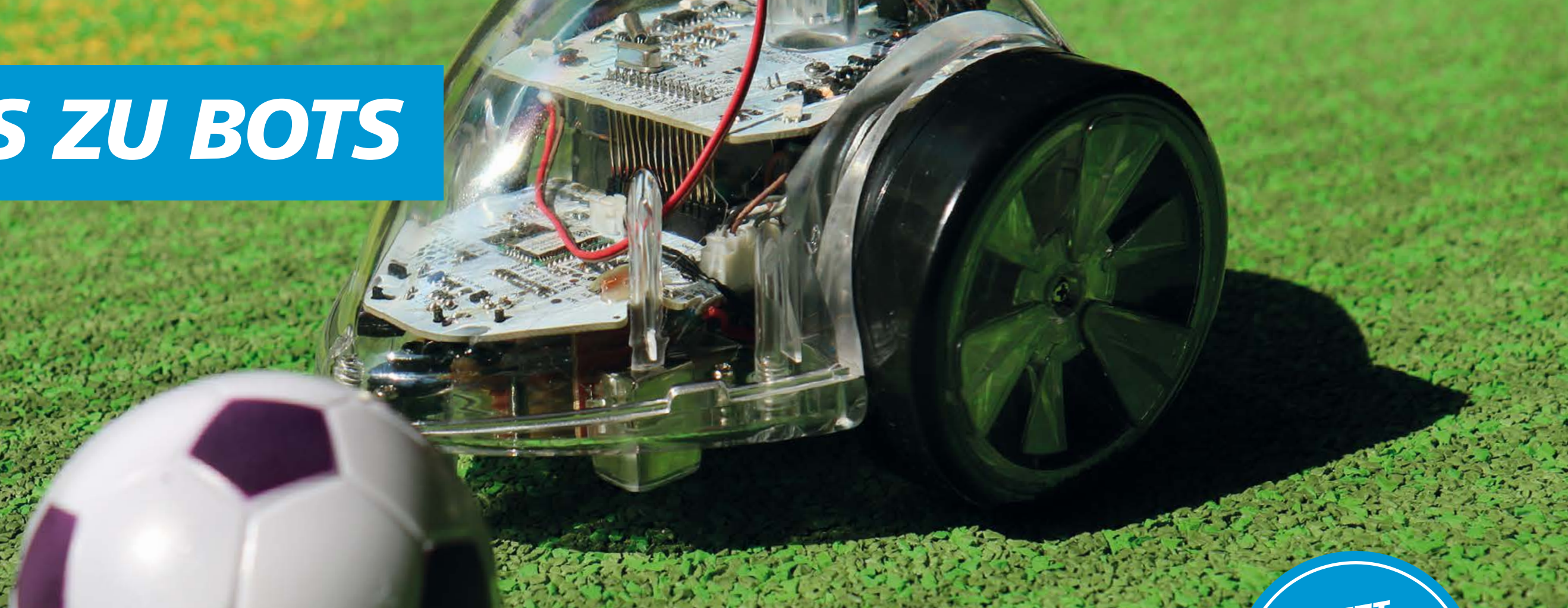
- Dauer: 60 Minuten
- Kosten: CHF 75.- pro Klasse, inkl. Museumseintritt
- Mittelstufe (3. bis 6. Klasse)

Kontakt für weitere Auskünfte:

edu@fifamuseum.org / 043 388 25 00



VON BITS ZU BOTS



Von einem der ersten Videogames wie dem simplen «Pong» bis hin zu den komplexen Bewegungsabläufen in einem FIFA-Spiel von heute war es ein langer Weg. Und genau mit dieser Thematik befasst sich unser Ausstellungsbereich «The Virtual Pitch».

Die Schüler*innen erhalten zuerst eine Einführung in die Geschichte der Videospiele und wie sich diese sowie deren Bedeutung für die Gesellschaft im Laufe der Zeit verändert haben. Dann werden sie selbst aktiv und lernen anhand einfacher Methoden, Roboter zu programmieren und die Bedeutung von Befehlen zu analysieren. Zum Schluss wird mit den Robotern Fussball gespielt – wer kann seinen Roboter am genauesten und schnellsten programmieren?

Informationen

- Dauer: 90 Minuten
- Kosten: CHF 95.- pro Schulklasse, inkl. Museumseintritt
- Mittel- und Sekundarstufe (4. bis 9. Klasse; Schwierigkeitsgrad wird der Stufe angepasst)

Kontakt für weitere Auskünfte:

edu@fifamuseum.org / 043 388 25 00

JETZT
WORKSHOP
BUCHEN

